# Sprint backlog Sprint 4

Torsdag 17.10.13 til torsdag 31.10.13

**Som en bonde ønsker jeg å se på et kart hvor en sau sist var registrert. Som en bonde ønsker jeg å kunne se på tidligere logger**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Oppgave | Ansvarlig | Status % complete | Planlagte jobbtimer | Faktiske jobbtimer | Kommentar |
| Sauesimulator | Edgar | 100 % | 5 t | 6 t | Simulator som styrer saueposisjon og om sauer blir angrepet |
| Legge sauer i kartet | Fredrik | 100 % | 5 t | 3 t | Få til visning av sauer i kart |
| Lage metode for å hente koordinater fra lokal database | Hanne Marie | 100 % | 1 t | 30 min |  |
| Vise, søke og filtrere logg | Hanne Marie | 80 % | 12 t | 11 t |  |
| Splashscreen | Said | 100 % | 5 t | 7 t |  |
| Activitylayout | Said |  | 9 t | 10 t | Utseende på de forskjellige aktivitetslayoutene |
| Logg serverside | Edgar | 100 % | 2 t | 2 t |  |
| Lage burndownchart | Jim | 100 % | 2 t | 2 t |  |
| Undersøke om det er MVC vi bruker | Jim | 100 % | 5 t | 1 t |  |
| Lage oppdateringsknapp | Jim | 100 % | 4 t | 3 t | Knapp som oppdaterer sauenes posisjon på kartet |
| Se på gårdløsninger | Fredrik | 100 % | 5 t | 5 t | Sjekke om det er mulig å implementere gårdløsninger |
| Lage ny tabell i databasen som inneholder gård og lage delete-script | Edgar | 100 % | 1 t | 1 t |  |
| Totalt antall jobbtimer |  |  | 56 t |  |  |

**Sprint retrospective**

Bra: Bedre til å komme tidsnok

Dårlig: Mindre effektivt fordi det blir mer avansert

Bedre neste gang: Flinkere på kommentering av kode, alle må skrive dokumentasjon og vi må bli flinkere til å oppdatere burndownchart